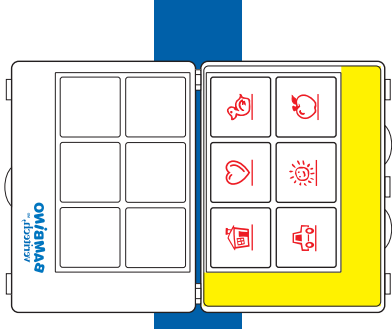


Comment jouer à BAMBINO

Un jeu stimulant, et une méthode unique d'autocorrection!

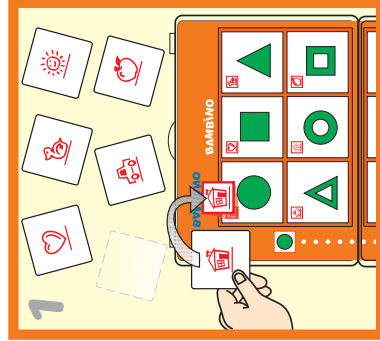


Ouvre le livre aux pages 2 et 3 pour commencer le premier jeu.

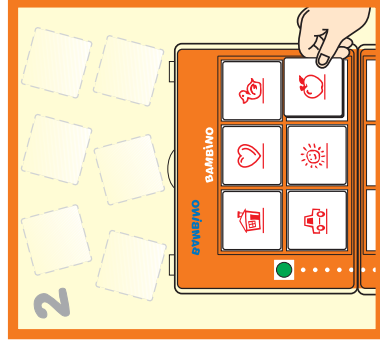


Ouvre le boîtier de plastique.

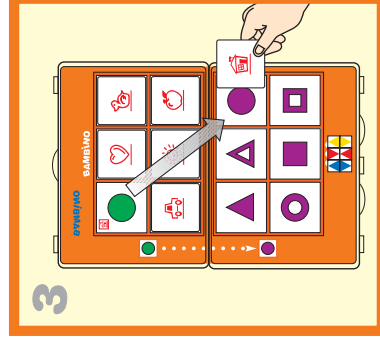
clé de correction



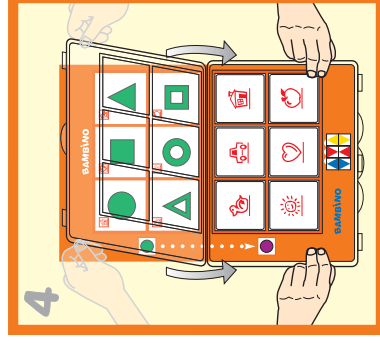
Enlève les jetons du boîtier, et place-les à côté, avec l'illustration sur le dessus. Place le couvercle transparent sur le livre ouvert.



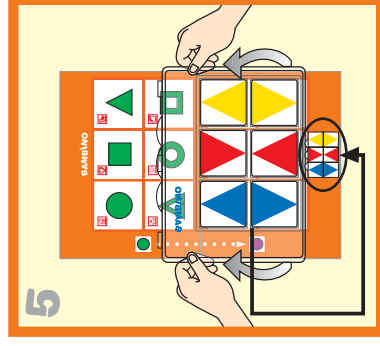
Prends un jeton, et place-le dans le couvercle du haut, sur l'image où tu vois la même illustration mais en plus petit. Fais la même chose avec tous les autres jetons.



Ensuite, prends un jeton, et regarde l'image qu'il cachait. Place-le dans la case où tu vois l'image correspondante, sur la page inférieure du livre. Fais la même chose avec tous les autres jetons.



Referme le couvercle du boîtier sur la partie qui contient les jetons.



Retourne le boîtier en t'assurant que les trois onglets sont orientés vers le haut. Tu vois une mosaïque de couleur à travers le couvercle transparent. Compare cette mosaïque à celle du livre (ta clé de correction).